

3D KUNSTNIK-KUJUNDAJA, TASE 4  
KUTSEEKSAAMI PROTSEDUURIDE KIRJELDUS JA HINDAMISJUHEND

Kutseeksami juhend on koostatud kutsestandardi Kujundaja, tase 4 spetsialiseerumine 3D kunstnik-kujundaja, tase 4 alusel.

Kutseeksam koosneb kahest osast:

1. Meeskondlik loominguline projekt
2. Portfoolio esitlus

Järeleksami võimalus kokkulepitud ajal.

### **1. Meeskondlik loominguline projekt**

Meeskondlik loominguline projekt hinnatakse kas õppetöö jooksul läbitud moodulites või õppetöö lõpus kutseeksamil.

Kui kompetentsid on õppekava jooksul moodulites “Kujundamise tööprotsessi alused” (Erialaprojekt), “Praktika” (Ettevõtluspraktika) hinnatud, siis ei hinnata neid kutseeksami käigus uuesti.

Loomingulise projekti eksamiks moodustatakse segameeskonnad vastavalt kooli vajadustele ja võimalustele kutsehariduse ja kutsekeskhariduse taseme õppijatest erinevatelt spetsialiseerumistelt. 3-4 liikmelised meeskonnad töötavad iseseisvalt välja etteantud lähteülesandele vastava kujunduslahenduse.

Tööd vormistatakse taasesitatavas ja veebipõhises vormis. Meeskonnad esitlevad komisjonile valmis lahendusi vabalt valitud viisil, tuues välja esitluses ülesande eesmärgi, ideelahendused, kavandamis- ja teostamisprotsessi, tervikliku kujunduslahenduse + meeskonnatöö analüüsi ja individuaalsed panused meeskonnatöösse.

Tõendatakse:

1. Kujundaja, tase 4 üldoskused (B.2)

Tõendatakse järgmised kompetentsid:

1. Lähteülesande analüüsimine, kujunduse eelarvestamine ja ressursside koostööstamine (B.3.1 )
2. Kujunduse loomine (B.3.2)
3. Kujunduslahenduse koostööstamine tellija, meeskonna ja partneritega (B.3.3)
4. 3D kujunduse loomine (B.3.12)

Maht: 20 tundi, jaguneb kolme tööpäeva vahel (*kutseeksamina õppetöö lõpus*)

Hindamiskomisjon: 2 tööandjate esindajat + 1 kooli esindaja

Hindamine: mitteeristav (A/MA)

**Lävendikriteeriumid:**

MAKSIMAALSELT on võimalik koguda 100 punkti.

ARVESTATUD/SOORITATUD: kogutud vähemalt 51 punkti.

MITTEARVESTATUD/SOORITAMATA: kogutud vähem kui 51 punkti.

Hindamismudel (punktisüsteem):

Hindamiskriteerium	Max punktid
Meeskonnatöö (sh esitlus)	40
Kujunduslahenduse terviklikkus ja teostus	30
Kujunduslahenduse idee	30

**Arvestuse saamiseks on tarvis koguda vähemalt 51 punkti.**

## 2. Portfoolio esitlus

Iga õppija esitab oma erialast lähtuva individuaalse portfoolio, kus näitab oma valmisolekut tööturule sisenemiseks.

Tõendatakse:

1. Kujundaja, tase 4 üldoskused (B.2)

Tõendatakse järgmised kompetentsid:

1. Kujunduse loomine (B.3.2)
2. 3D kujunduse loomine (B.3.12)

Kestus: ühe õppija jaoks 20 minutit (soovituslik) portfoolio esitlemiseks komisjonile

Hindamiskomisjon: 2 tööandjate esindajat + 1 kooli esindaja

Hindamine: mitteeristav (A/MA)

**Lävendikriteeriumid:**

MAKSIMAALSELT on võimalik koguda 100 punkti.

ARVESTATUD/SOORITATUD: kogutud vähemalt 51 punkti.

MITTEARVESTATUD/SOORITAMATA: kogutud vähem kui 51 punkti.

Hindamismudel (punktisüsteem):

Hindamiskriteerium	Max punktid
Portfoolio erialane sisukus (showreel)	50
Portfoolio kujundus ja terviklikkus	30
Esitlus	20

**Arvestuse saamiseks on tarvis koguda vähemalt 51 punkti.**